

Google Earth API

Formation Webmapping 3D niveau 1

www.mapolutis.com

Ce document est propriété de la société 2D3D.GIS – SIRET 483 833 463 - Société de services en Géomatique et systèmes d'informations géographique (SIG) - Numéro de déclaration d'activité 54 17 01172 17 enregistré auprès de la Préfecture de la Région Poitou-Charentes (Article R.921-5 du code du travail) et de la Direction Régionale du Travail et de la Formation Professionnelle de Poitou-Charentes. Le site www.mapolutis.com est propriété de la société 2D3D.GIS. Ce document ne peut être copié, reproduit par quelque procédé que ce soit, utilisé ou transmis à des tiers sans autorisation écrite préalable de 2D3D.GIS

Niveau : standard

Public cible : technicien / ingénieur SIG, informatique et développement web

Prérequis : base en informatique

Durée : 3 jours (de 9h à 12h30 et de 14h à 17h30)

Attestation de formation : oui

Mise à disposition de licence logicielle : oui

PRÉREQUIS ET OBJECTIFS

Les stagiaires doivent être en mesure de comprendre et développer des sites web HTML en utilisant le javascript et avoir une expérience concrète et pratique de ces langages. Si ce n'est pas le cas, le contenu sera allégé pour convenir au besoin de l'ensemble des stagiaires. Acquérir une vision globale de l'API Google Earth pour créer et modifier des cartes personnelles sur globe virtuel en 3 dimensions sur des sites Internet ou créer des applications internes.

CONTENU DE LA FORMATION

INTRODUCTION

- Qu'est-ce que Google Earth ? – Définition et rappel
- Qu'est-ce que Google Earth API ?
- Qu'est-ce que le Javascript ?

LES PARTICULARITES DE GOOGLE EARTH

- Notions de relief, azimut, 3 dimensions
- Les bâtiments 3D et drapage de photos
- Survol automatique virtuel
- Drapage de données cartographique
- Ajout de fonds de plans divers

CREATION DE CARTES GOOGLE EARTH

- Notions de clé et de licence
- Qu'est-ce que Google Maps PREMIER ?
- Présentation de la documentation et des exemples sur le site de Google
- Comment mettre une carte dans ma page web ?
- Ajouter des contrôles à ma carte
- Utiliser les outils de zoom, déplacement, etc.
- Les différents fonds cartographiques disponibles

GEOCODAGE ET ADRESSES

- Qu'est-ce que le géocodage ?
- Obtenir des coordonnées géographiques à partir d'une adresse
- Obtenir des longitudes/latitudes à partir d'adresses en masse
- Qu'est-ce que le reverse géocodage ?
- Obtenir une adresse à partir d'un point
- Obtenir une adresse à partir d'un point par lot

ENRICHIR UNE CARTE GOOGLE EARTH

- Les différents types de données utilisables
- Les objets :
 - Les markers
 - Les polygones
 - Les polygones
- La gestion des styles d'objets
- L'ajout de données à la carte
- Les événements (clic, déplacement, interrogation des données)
- Les KML/KMZ

GOOGLE EARTH API ET PHP/MYSQL

- Rappels sur les bases de données
- Création de cartes dynamiques avec PHP
- Gestion des données cartographiques par une base de données MySQL
- Travail avec des données de type KML/KMZ
- Utilisation de variables dynamiques PHP
- Sécurisation des applications par login/mot de passe